

## Правила игры в НОВУС – «Морской бильярд»

Настольная игра Новус – в народе ее называют «морской бильярд» - это разновидность киевых развлечений. Появилась она в начале 20-х годов в Прибалтике, а именно в Латвии. В нее играли рыбаки и люди, работающие на судне. Со временем Новус менялся, менялись правила игры и комплектующие, на сегодняшний день она признана во всем мире.



Во многих странах мира организованы спортивные клубы ее любителей, постоянно проводятся соревнования разного уровня. Классические правила игра были утверждены П. Тютениковым и используются на международных соревнованиях.

### Необходимые атрибуты

Для игры Вам потребуется:

1. СТОЛ, РАЗМЕРОМ 1М НА 1 М, С БОРТИКАМИ, ЛУЗАМИ И РАЗМЕТКОЙ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ.
2. ФИШКИ И БИТКИ (КАК ПРАВИЛО, В КОМПЛЕКТЕ 16 ШТУК, ПО 8 РАЗНОГО ЦВЕТА).
3. СПЕЦИАЛЬНЫЙ КИЙ.
4. ДЛЯ ИДЕАЛЬНОГО СКОЛЬЖЕНИЯ – БОРНАЯ КИСЛОТА (В ВИДЕ ПОРОШКА).
5. ОСНОВНОЙ БИТОК, КОТОРЫМ БУДЕТ ПРОИСХОДИТЬ УДАР, ОН ОТЛИЧАЕТСЯ ОТ ВСЕХ ОСТАЛЬНЫХ РАЗМЕРОМ.

### С ЧЕГО НАЧАТЬ

Играть в Новус могут 2-4 игрока. Перед началом, каждый занимает свое место, друг напротив друга. Участник расставляет в ряд по 8 пешек, с каждой стороны центральной линии, со стороны соперника.

Биток располагается в центре поля. После чего по нему осуществляется удар. Если после первого удара, соперник забивает фишку, он продолжает ходить дальше, если нет, то право хода переходит к Вам и наоборот.

Бить по битку можно несколькими способами:

1. ПРЯМОЙ. ПОПАДАНИЕ ПО ФИШКЕ ТОЧНО В ЦЕЛЬ.
2. РИКОШЕТНЫЙ. ПОСЛЕ УДАРА КИЕМ БИТА СНАЧАЛА КАСАЕТСЯ БОРТА ИЛИ ДРУГОЙ ФИШКИ, А ПОТОМ ПЕШКИ, КОТОРУЮ ЗАБИВАЕТ В ЛУНКУ.

Строго запрещается! Если фишка находится в центральной зоне круга или в Вашей зоне, около борта, то такие удары запрещены. Их можно забивать только в другие зоны.

Для игроков также есть и нюансы, такие как штрафные санкции. При которых игрок лишается права хода, и выставляет штрафные фишки.

1. Игрок не попал битком по своим фишкам.
2. Если удар пришелся на фишку соперника первым.
3. Если биток попал в лузу или вылетел за поле.
4. Если с помощью прямого удара игрок попал в фишки, которые находились в центре игрового поля.
5. Если игрок выбил фишки противника за борта игрового поля.
6. Если фишки игрока находятся только в центре, а биток не коснулся борта, который находится параллельно.

Существуют определенные штрафные санкции. Ход теряется, и обязательно выставляется на поле дополнительная штрафная пешка, если:

1. бита не касается пешек своего цвета;
2. в лунку падает непосредственно биток;
3. вылетает за пределы стола бита;
4. «прямое» попадание выполнено по одной из своих «темных» пешек;
5. бита касается чужой пешки (не считается «косой» удар при наличии, у ударяющего исключительно «темных» фишек);
6. пешка противника из-за Вашего удара вылетает за борт.

Побеждает тот, кто первым забьет все фишки своего цвета в лузы!